



1 A 4 bit synchronous counter uses flip flop with propagation delay time of 25 ns each. The maximum possible time required for change of state will be :

- (1) 25 ns (2) 50 ns  
(3) 75 ns (4) 100 ns

एक 4 bit तुल्यकालिक काउंटर flip flop काम में लेता है जिसका संचरण विलम्ब 25 ns है। अवस्था बदलने का अधिकतम संभव समय होगा,

- (1) 25 ns (2) 50 ns  
(3) 75 ns (4) 100 ns

2 For what value of m and n will  $K_{m,n}$  be Hamiltonian ?

- (1)  $m < n$  (2)  $m > n$   
(3)  $m = n$  (4)  $m = n + 1$

$m$  और  $n$  के किस मान के लिए  $K_{m,n}$  हैमिल्टोनियन है ?

- (1)  $m < n$  (2)  $m > n$   
(3)  $m = n$  (4)  $m = n + 1$

3 Let G be connected graph with edges  $e = 10$  and vertices  $v = 5$ . Then the number of regions in a planar representation of G is,

- (1) 6 (2) 7  
(3) 8 (4) 9

यदि G एक कनेक्टेड ग्राफ है जिसमें एजेंस  $e = 10$  तथा वर्टेक्स  $v = 5$  है। तो इस ग्राफ में प्लेनर रिप्रेजेंटेशन में कुल रीजन की संख्या होगी,

- (1) 6 (2) 7  
(3) 8 (4) 9

4 A \_\_\_\_\_ circuit is an interconnection of flip-flop and gates.

- (1) Combinational (2) Digital  
(3) Sequential (4) None of these

\_\_\_\_\_ सर्किट फ्लिप फ्लॉप और गेट को परस्पर जोड़ने से बनता है।

- (1) कॉम्बिनेशनल (2) डिजिटल  
(3) सीक्वेंशियल (4) उपरोक्त में से कोई नहीं

5 Five marble balls are drawn at random from a bag of seven green marble balls and four red marble balls. Find the probability that three are green and two are red :

- (1) 10/11 (2) 7/11  
(3) 6/11 (4) 5/11

पाँच मार्बल गेंद रेन्डमली एक बैग में से निकाले गए जिसमें सात हरी मार्बल गेंद तथा चार लाल मार्बल गेंद हैं। तीन हरी तथा दो लाल मार्बल गेंद निकाले जाने की प्रोबेबिलिटी ज्ञात करें :

- (1) 10/11 (2) 7/11  
(3) 6/11 (4) 5/11



6 The simplified form of the expression  $[x(xy)' + y(xy)']$  using Boolean Algebra is,

- (1)  $x'y + xy'$  (2)  $x + y$   
 (3)  $x'y + x$  (4)  $x'y' + xy$

बुलियन बीज गणित की सहायता से व्यंजक  $[x(xy)' + y(xy)']$  का सरलतम रूप है,

- (1)  $x'y + xy'$  (2)  $x + y$   
 (3)  $x'y + x$  (4)  $x'y' + xy$

7 Suppose that we have two implementations of the same instruction set architecture. Machine A has a clock cycle time of 50ns and CPI of 4.0 for some program and machine B has a clock cycle of 65ns and CPI of 2.5 for the same program. Which statement is correct ?

- (1) Machine A is faster than B  
 (2) Machine B is faster than A  
 (3) Machines A and B have same performance  
 (4) None of above

माना की यदी एक इन्स्ट्रक्शन सेट आर्किटेक्चर के दो इम्प्लिमेंटेशन है। मशीन 'अ' की क्लोक साईकल समय 50ns और CPI 4.0 किसी प्रोग्राम के लिए है तथा मशीन 'ब' की क्लोक साईकल 65ns और CPI 2.5 है उसी प्रोग्राम के लिए, तो निम्न में से कौन सा सत्य है ?

- (1) मशीन 'अ' तेज है मशीन 'ब' से  
 (2) मशीन 'ब' तेज है मशीन 'अ' से  
 (3) मशीन 'अ' व 'ब' समान है  
 (4) उपरोक्त में से कोई नहीं

8 Which of the following is an example of a counter with truncated modulus ?

- (1) Modulus 8 (2) Modulus 14  
 (3) Modulus 16 (4) Modulus 32

निम्न में से कौनसा छिन्न (truncated) मॉड्यूलस का उदाहरण है ?

- (1) Modulus 8 (2) Modulus 14  
 (3) Modulus 16 (4) Modulus 32



9 Convert the following equation into sum of product (sop) form :

$$R = L + M'(N'M + M'L)$$

- (1)  $(M+L)(M'+L)$                       (2)  $M'L + ML$   
 (3)  $L + M'L$                                   (4)  $ML + M'L$

निम्न सूत्र को सम ऑफ प्रोडक्ट में बदले :

$$R = L + M'(N'M + M'L)$$

- (1)  $(M+L)(M'+L)$                       (2)  $M'L + ML$   
 (3)  $L + M'L$                                   (4)  $ML + M'L$

10 Which of the following operation cannot be performed on pointer in C ?

- (1) Addition of two pointers  
 (2) Subtraction of a number from a pointer  
 (3) Subtraction of one pointer from another  
 (4) Addition of a number to a pointer

कौनसी संक्रिया (operation) C के पॉइंटर्स पर नहीं की जा सकती ?

- (1) दो pointers को जोड़ना  
 (2) एक संख्या को pointer से घटाना  
 (3) एक pointer को pointer से घटाना  
 (4) एक pointer में एक संख्या को जोड़ना

11 Which of the following C++ statements is correct ?

- (1) `int* p = new int;`                      (2) `int new = *p;`  
 (3) `int* new = *p;`                      (4) `int* p = int new;`

निम्न में से कौनसा C++ कथन सही है ?

- (1) `int* p = new int;`                      (2) `int new = *p;`  
 (3) `int* new = *p;`                      (4) `int* p = int new;`



12 The output of the following program :

```
void main ( )
{
    static int x = 5;
    printf ("x=%d, \t", x --);
    if(x) main( ); }
```

- (1) 5, 4, 3, 2, 1                      (2) 4, 3, 2, 1, 0  
 (3) 5                                      (4) None of the above

निम्नलिखित कोड का आऊटपुट क्या होगा ?

```
void main ( )
{
    static int x = 5;
    printf ("x=%d, \t", x --);
    if(x) main( ); }
```

- (1) 5, 4, 3, 2, 1                      (2) 4, 3, 2, 1, 0  
 (3) 5                                      (4) उपरोक्त में से कोई नहीं

13 In Edge Triggered flip-flop :

- (1) The flip flop initiates Q output changes on the falling or rising edge of the clock input
- (2) The flip flop initiates Q output changes on the falling or rising edge of the clock output
- (3) The flip flop initiates Q output changes on the falling or rising edge of the falling edge
- (4) The flip flop initiates Q output changes on the falling or rising edge of the rising edge

एडज ट्रिगर्ड फ्लिप-फ्लोप में :

- (1) क्लोक इनपुट की एज बढ़ने या घटने से फ्लिप-फ्लोप द्वारा शुरु Q आऊटपुट बदलेगा।
- (2) क्लोक आऊटपुट की एज बढ़ने या घटने से फ्लिप-फ्लोप द्वारा शुरु Q आऊटपुट बदलेगा।
- (3) एज घटाने की एज बढ़ने या घटने से फ्लिप-फ्लोप द्वारा शुरु Q आऊटपुट बदलेगा।
- (4) एज बढ़ाने की एज बढ़ने या घटने से फ्लिप-फ्लोप द्वारा शुरु Q आऊटपुट बदलेगा।

14 A template can be used to create a family of :

- (1) classes (2) functions  
 (3) classes and functions (4) none of these

एक टेम्प्लेट काम में आता है कौनसा परिवार बनाने में ?

- (1) क्लासेस का (2) फंक्शन्स का  
 (3) क्लासेस और फंक्शन्स का (4) उपरोक्त में से कोई नहीं

15 The output of the following program will be,

```
void main ( )
```

```
{
```

```
struct emp
```

```
{
```

```
char n [20];
```

```
int age;
```

```
};
```

```
struct emp e1 = {" dravid", 23};
```

```
struct emp e2 = e1;
```

```
if (e1 == e2)
```

```
printf ("The structures are equal");
```

```
else
```

```
printf ("NO");
```

```
getch ( );
```

```
}
```

(1) The structures are equal (2) NO

(3) Error (4) None of these

निम्न प्रोग्राम का आऊटपुट क्या होगा ?

```
void main ( )
```

```
{
```

```
struct emp
```

```
{
```

```
char n [20];
```

```
int age;
```

```
};
```

```
struct emp e1 = {" dravid", 23};
```

```
struct emp e2 = e1;
```

```
if (e1 == e2)
```

```
printf ("The structure are equal");
```

```
else
```

```
printf ("NO");
```

```
getch ( );
```

```
}
```

(1) The structures are equal (2) NO

(3) एरर (4) उपरोक्त में से कोई नहीं



16 What is not true about construction ?

- (1) The name of constructor must be the same as the name of the class.
- (2) Constructors have return type.
- (3) Constructors can have default parameters.
- (4) A class can not have more than one constructor, however the constructor can be over loaded.

कन्स्ट्रक्टर के बारे में क्या सत्य नहीं है ?

- (1) कन्स्ट्रक्टर का नाम तथा क्लास का नाम एक होना चाहिए।
- (2) कन्स्ट्रक्टर का रिटर्न टाइप होता है।
- (3) कन्स्ट्रक्टर के डिफाल्ट पैरामिटर हो सकते है।
- (4) एक क्लास में एक से ज्यादा कन्स्ट्रक्टर नहीं हो सकते लेकिन कन्स्ट्रक्टर की ओवर लोडिंग कि जा सकती है।

17 If every non-key attribute is functionally dependent on the primary key then the relation will be in :

- (1) First normal form
- (2) Second normal form
- (3) Third normal form
- (4) Fourth normal form

यदि प्रत्येक नान - की एट्रीब्यूट, प्राथमिक कुंजी पर फक्शनली निर्भर है तो रिलेशन (सम्बंध) किसमें होगा ?

- (1) प्रथम नार्मल फोर्म
- (2) द्वितीय नार्मल फोर्म
- (3) तृतीय नार्मल फोर्म
- (4) चतुर्थ नार्मल फोर्म

18 Which one of the following is a correct notation in ER diagram ?

- (1) Entities are ovals
- (2) Relationships are rectangles
- (3) Attributes are diamonds
- (4) Weak entities are double rectangles

ER डाईग्राम में सही नोटेशन कौन से है ?

- (1) एनटिटी को ओवल द्वारा
- (2) रिलेशनशिप को आयत द्वारा
- (3) एट्रिब्यूट को डायमंड द्वारा
- (4) कमजोर एनटिटी को डबल आयत द्वारा

19 Which is not a part of Request To Send (RTS) header format :

- (1) Frame control
- (2) Transmitter address
- (3) CRC
- (4) Duration

निम्नलिखित में से कौन सा रिक्वेस्ट टू सेंट (RTS) हैडर फोरमेट का भाग नहीं है ?

- (1) फ्रेम कन्ट्रोल
- (2) ट्रान्समिटर एड्रेस
- (3) सी आर सी (CRC)
- (4) ड्यूरेशन



204/A 204/A 204/A 204/A 204/A 204/A 204/A

20 Which one of the following is correct ? In using a relational database consisting of a number of tables, a user only needs to know :

- (1) The number of rows in each relation
- (2) The number of columns in each relation
- (3) The access paths to the data in each relation
- (4) The name of the tables and the names of their relevant columns

निम्न में से कौन सा सत्य है ? एक रिलेशनल डेटाबेस जिसमें कई सारी टेबल्स (सारणियाँ) हैं, उसे प्रयोग में लेने के लिए यूजर को केवल यही पता होना चाहिए :

- (1) हर रिलेशन में पंक्तियों की संख्या
- (2) हर रिलेशन में कालम की संख्या
- (3) हर रिलेशन में डाटा तक पहुँचने का एक्सेस पाथ
- (4) टेबल्स (सारणियों) के नाम तथा सम्बन्धित कालम के नाम

21 A strictly binary tree with n leaves always contains \_\_\_\_\_ nodes.

- (1)  $n \times n$
- (2)  $2n$
- (3)  $2n - 1$
- (4)  $n^2 - 1$

एक स्ट्रिक्टली बाइनरी ट्री जिसमें n लीव्स है उसमें \_\_\_\_\_ nodes होती हैं।

- (1)  $n \times n$
- (2)  $2n$
- (3)  $2n - 1$
- (4)  $n^2 - 1$

22 Let R be relation with attributes (A, B, C, D, E, F) and let the following functional dependencies hold,

$$A \rightarrow B \quad A \rightarrow C \quad CD \rightarrow E \quad CD \rightarrow F \quad B \rightarrow F$$

Then which one of the following dependencies does not hold :

- (1)  $A \rightarrow E$
- (2)  $CD \rightarrow EF$
- (3)  $AD \rightarrow F$
- (4)  $B \rightarrow CD$

यदी R रिलेशन के एट्रिब्यूट (A, B, C, D, E, F) है तथा निम्न फंक्शनल डिपेन्डेन्सी मौजूद है :

$$A \rightarrow B \quad A \rightarrow C \quad CD \rightarrow E \quad CD \rightarrow F \quad B \rightarrow F$$

तब निम्न में से कौन सी फंक्शनल डिपेन्डेन्सी मौजूद नहीं है ?

- (1)  $A \rightarrow E$
- (2)  $CD \rightarrow EF$
- (3)  $AD \rightarrow F$
- (4)  $B \rightarrow CD$





23 Methods of graph traversal are / is,

- (1) Depth first search (2) Breadth first search  
(3) Both (1) and (2) (4) None of these

ग्राफ पथक्रमण की विधि है :

- (1) डैथ फर्स्ट सर्च (2) ब्रेड्थ फर्स्ट सर्च  
(3) उपरोक्त दोनों (4) उपरोक्त में से कोई नहीं

24 What is the postfix form of the following prefix  $*+AB-CD$  ?

- (1)  $AB+CD-*$  (2)  $ABC+*-$   
(3)  $AB+*CD-$  (4)  $*AB+CD-$

प्रीफिक्स (prefix)  $*+AB-CD$  का पोस्टफिक्स (postfix) है ?

- (1)  $AB+CD-*$  (2)  $ABC+*-$   
(3)  $AB+*CD-$  (4)  $*AB+CD-$

25 Which one of the following is correct ?

- (1) Sequential files provide fast access to the next record  
(2) Sequential files provide fast access for random access  
(3) Sequential files provide fast updates of files  
(4) Sequential files are difficult to implement

निम्न में से कौन सा कथन सत्य है ?

- (1) सिक्वेन्शाल फाईल उपलब्ध कराती हैं अगले रिकार्ड तक तीव्र एक्सेस  
(2) सिक्वेन्शाल फाईल उपलब्ध कराती हैं रेन्डम एक्सेस के लिए तीव्र एक्सेस  
(3) सिक्वेन्शाल फाईल उपलब्ध कराती हैं तीव्र फाईल अपडेशन  
(4) सिक्वेन्शाल फाईल लागू करना मुश्किल है।

26 Which one of the following is not an index technique ?

- (1) Primary index (2) Secondary index  
(3) Multilevel index (4) Sequential index

निम्न में से कौन सी इन्डेक्सिंग तकनीक नहीं है ?

- (1) प्राइमरी इन्डेक्स (2) सैकेन्ड्री इन्डेक्स  
(3) मल्टीलेवल इन्डेक्स (4) सिक्वेन्शाल इन्डेक्स



27 What is the maximum number of nodes in B-tree (of order 5) of height 2 ?

- (1) 128 (2) 255  
(3) 129 (4) 127

एक B-ट्री (आर्डर 5) जिसकी हाईट 2 है में अधिकतम नोडस की संख्या क्या होगी ?

- (1) 128 (2) 255  
(3) 129 (4) 127

28 Error checking in OSI-ISO model is done at,

- (1) Data link layer (2) Network layer  
(3) Session layer (4) Physical layer

OSI-ISO मॉडल में त्रुटि जाँच कहाँ की जाती है ?

- (1) डेटा लिंक लेयर (2) नेटवर्क लेयर  
(3) सेशन लेयर (4) फिजिकल लेयर

29 Certain processor supports only the immediate and the direct addressing modes. Which of the following feature cannot be implemented on the processor ?

- (1) Array (2) Pointer  
(3) Loop (4) Function

एक प्रोसेसर केवल इमीजिएट और डाइरेक्ट एड्रेसिंग मोड की सपोर्ट करता है। निम्न में से कौन सा लक्षण इस प्रोसेसर पर कार्यान्वित नहीं किया जा सकता ?

- (1) Array (2) Pointer  
(3) Loop (4) Function

30 Which of the following cables support the highest bandwidth and faster transmission rate ?

- (1) Twisted pair cable (2) Coaxial cable  
(3) UTP cable (4) Fibre optic cable

निम्न में से कौन से केबल अधिकतम बैंड चौड़ाई एवं अधिक संचरण दर समर्थित करता है ?

- (1) ट्विस्टेड पेयर केबल (2) कोएक्सियल केबल  
(3) यूटीपी केबल (4) फाइबर ऑप्टिक केबल

31 Under cryptography, the encoding of the message at the transmitter is known as :

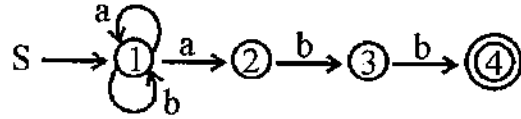
- (1) Deciphering  
(2) Enciphering  
(3) Either enciphering or deciphering  
(4) None of the above

क्रिप्टोग्राफी में, प्रेषित संदेश के ट्रांसमिटर पर कूटलेखन को कहते हैं,

- (1) डैसिफरिंग (2) ऐनसिफरिंग  
(3) ऐनसिफरिंग या डैसिफरिंग (4) उपरोक्त में से कोई नहीं



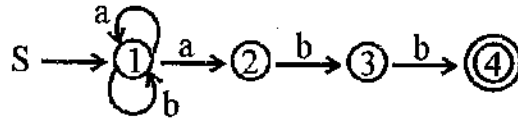
32 The language recognized by the given NFA is :



(1)  $(a/b)^* bba$  (2)  $(a/b)^* abb$

(3)  $(ab)^* abb$  (4)  $a^* b^* abb$

दिए गए NFA द्वारा अभिज्ञात (रिकग्नाईज्ड) भाषा है :



(1)  $(a/b)^* bba$  (2)  $(a/b)^* abb$

(3)  $(ab)^* abb$  (4)  $a^* b^* abb$

33 A system program that sets up an executable program in main memory ready for execution is,

- (1) Assembler (2) Linker  
(3) Loader (4) Text editor

एक सिस्टम प्रोग्राम जो एक एक्सीक्यूटेबल प्रोग्राम को मुख्य मेमोरी में एक्सीक्यूशन के लिए तैयार करता है,

- (1) असैम्बलर (2) लिंकर  
(3) लोडर (4) टेक्स्ट एडिटर

34 An efficient method of finding shortest path from a given source to destination in a given directed graph where weight of every edge is same, is :

- (1) Breadth First Traversal  
(2) Dijkstra's shortest path Algorithm  
(3) Neither Breadth First traversal nor Dijkstra's algorithm  
(4) Depth first search

दिए गए डायरेक्टेड ग्राफ जिसकी सभी एड्ज का वेट समान है, में स्रोत से दि गई मंजिल तक का न्यूनतम पाथ पता करने का प्रभावशाली तरीका है,

- (1) ब्रेडथ फर्स्ट ट्रावरजल  
(2) डिजकास्त्रा शार्टेस्ट पाथ एल्गोरिथम  
(3) ना तो ब्रेडथ फर्स्ट ट्रावरजल ना ही डिजकास्त्रा एल्गोरिथम का प्रयोग  
(4) डेप्थ फर्स्ट सर्च



204/A 204/A 204/A 204/A 204/A 204/A 204/A

35 The following program results in the creation of :

```
main ( )
{
    if (fork ( ) > 0)
        sleep (100);
}
```

- (1) An orphan process
- (2) Zombie process
- (3) A process that executes forever
- (4) None of the above

निम्न प्रोग्राम से उत्पन्न होगा :

```
main ( )
{
    if (fork ( ) > 0)
        sleep (100);
}
```

- (1) एक आरफन प्रौसेस
- (2) एक जोम्बी प्रौसेस
- (3) एक प्रौसेस जो अनन्त तक चलेगा
- (4) उपरोक्त में से कोई नहीं

36 The correct matching for the following pair is :

- |                          |                 |
|--------------------------|-----------------|
| (A) Disk scheduling      | (i) Round Robin |
| (B) Batch processing     | (ii) Scan       |
| (C) Time sharing         | (iii) LIFO      |
| (D) Interrupt processing | (iv) FIFO       |

(A) (B) (C) (D)

- (1) (iii) (iv) (ii) (i)
- (2) (iv) (iii) (ii) (i)
- (3) (ii) (iv) (i) (iii)
- (4) (ii) (i) (iv) (iii)

निम्न का सही मिलान है :

- |                         |                  |
|-------------------------|------------------|
| (A) डिस्क शिड्यूलिंग    | (i) राउन्ड रौबिन |
| (B) बैच प्रौसेसिंग      | (ii) स्कैन       |
| (C) टाइम शेयरिंग        | (iii) LIFO       |
| (D) इन्टरप्ट प्रौसेसिंग | (iv) FIFO        |

(A) (B) (C) (D)

- (1) (iii) (iv) (ii) (i)
- (2) (iv) (iii) (ii) (i)
- (3) (ii) (iv) (i) (iii)
- (4) (ii) (i) (iv) (iii)



37 The address resolution Protocol (ARP) is used to :

- (1) Find the IP address corresponding to MAC address
- (2) Find the port address corresponding to an IP address
- (3) Find the MAC address corresponding to an IP address
- (4) Find the IP address from the DNS

एड्रेस रिजॉल्यूशन प्रोटोकॉल का उपयोग होता है :

- (1) IP एड्रेस जो की MAC एड्रेस की करस्पॉन्ड करे, को ढूँढता है।
- (2) पोर्ट एड्रेस जो की IP एड्रेस की करस्पॉन्ड करे, को ढूँढता है।
- (3) MAC एड्रेस जो की IP एड्रेस की करस्पॉन्ड करे, को ढूँढता है।
- (4) DNS से IP एड्रेस को ढूँढता है।

38 Which of the following is a character oriented protocol ?

- (1) BISYNC
- (2) SDLC
- (3) HDLC
- (4) TCP

निम्न में से कौन सा कैरेक्टर ओरिएन्टेड प्रोटोकॉल है ?

- (1) BISYNC
- (2) SDLC
- (3) HDLC
- (4) TCP

39 Type checking is normally done during,

- (1) Lexical analysis
- (2) Syntax analysis
- (3) Syntax directed translation
- (4) Code optimisation

टाइप चेकिंग सामान्यतः की जाती है :

- (1) लेक्सिकल एनालिसिस में
- (2) सिंटैक्स एनालिसिस में
- (3) सिन्टैक्स डायरेक्टेड ट्रांसलेशन में
- (4) कोड ऑप्टिमाइजेशन में

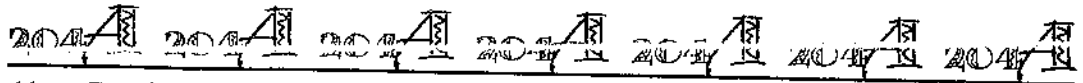
40 Information processing is the characteristic of \_\_\_\_\_ system.

- (1) OLAP (Online Analytical Processing)
- (2) OLTP (Online Transaction Processing)
- (3) Both (1) and (2)
- (4) None of above

इन्फॉर्मेशन प्रोसेसिंग निम्नलिखित में से किसकी विशेषता है :

- (1) OLAP (ऑनलाइन एनालेटिकल प्रोसेसिंग)
- (2) OLTP (ऑनलाइन ट्रांसेक्शन प्रोसेसिंग)
- (3) विकल्प (1) तथा (2) दोनों
- (4) उपरोक्त में से कोई नहीं





- 41 Consider a network designed with MESH topology having 11 (Eleven) nodes, the total number of connections in such a network is,  
(1) 11 (2) 22  
(3) 2048 (4) 55  
एक मैश टोपोलाजी का नेटवर्क है जिसमें 11 नोड्स हैं इस नेटवर्क में कनेक्शन की कुल संख्या है,  
(1) 11 (2) 22  
(3) 2048 (4) 55
- 42 Which of the following functionality does not belong to Network layer ?  
(1) Internetworking (2) Host to host delivery of packets  
(3) Routing (4) Access control  
निम्न में से कौन सा कार्य नेटवर्क लेयर से सम्बन्धित नहीं है ?  
(1) इन्टरनेटवर्किंग (2) पैकेट्स की होस्ट-टू-होस्ट डिलिवरी करना  
(3) राऊटिंग (4) एक्सेस कंट्रोल
- 43 Dirty bit is used to show the,  
(1) Page with corrupted data  
(2) The wrong page in the memory  
(3) Page that is modified after being loaded into cache memory  
(4) Page that is less frequently accessed  
डर्टी बिट क्या दर्शाने में काम आता है ।  
(1) विकृत डाटा वाला पृष्ठ  
(2) मेमोरी में गलत पृष्ठ  
(3) कैश मेमोरी में डालने के बाद जिस पृष्ठ में बदलाव किया जाता है।  
(4) कम अभिगम्य किया गया पृष्ठ
- 44 PMTLR is acronym for :  
(1) Page Map Table Limit Register  
(2) Page Memory Table with Limit Register  
(3) Page Map Table List Register  
(4) None of these  
PMTLR है :  
(1) पृष्ठ मैप टेबल लिमिट रजिस्टर (2) पृष्ठ मेमोरी टेबल विद लिमिट रजिस्टर  
(3) पृष्ठ मैप टेबल लिस्ट रजिस्टर (4) उपरोक्त कोई नहीं
- 45 Which of the following is a task region of spiral model ?  
(1) Planning (2) Risk analysis  
(3) Engineering (4) All of the above  
निम्न में से कौन सा स्पायरल मॉडल (Spiral Model) का टास्क रीजन (कार्य क्षेत्र) है ?  
(1) प्लानिंग (2) रिस्क एनालिसिस  
(3) इंजीनीयरिंग (4) उपरोक्त सभी

46 An ATM cell is \_\_\_\_\_ bytes long.

- (1) 53 (2) 5  
(3) 48 (4) 60

एटीएम सेल \_\_\_\_\_ bytes लम्बा होता है।

- (1) 53 (2) 5  
(3) 48 (4) 60

47 The first phase in the ERP implementation life cycle is :

- (1) Package evaluation (2) Project Planning Phase  
(3) Pre-evaluation Screening (4) End-user training

ERP कार्यान्वयन चक्र का प्रथम चरण है :

- (1) पैकेट इवेल्युएशन (2) प्रोजैक्ट प्लानिंग चरण  
(3) प्री इवेल्युएशन (4) End-user ट्रेनिंग

48 Which one is expensive and impractical without automated support ?

- (1) Release testing (2) Regression testing  
(3) Interface testing (4) Component testing

निम्नलिखित में से कौन सी टेस्टिंग ओटोमेटिड सपोर्ट के बिना बहुत महंगी तथा अव्यवहारिक रहती है ?

- (1) रिलीज टेस्टिंग (2) रिग्रेशन टेस्टिंग  
(3) इन्टरफेस टेस्टिंग (4) काम्पोनेन्ट टेस्टिंग

49 Which one of the following is not a Medium Access Control (MAC) protocol in wireless networks ?

- (1) Slotted ALOHA (2) CSMA / CD  
(3) Polling (4) CSMA / CA

निम्न में से कौन सा मिडियम एक्सेस कन्ट्रोल (MAC) प्रोटोकाल वायरलेस नेटवर्क में नहीं है ?

- (1) Slotted ALOHA (2) CSMA / CD  
(3) Polling (4) CSMA / CA

50 Which one is fault based testing techniques ?

- (1) Unit testing (2) Beta testing  
(3) Stress testing (4) Mutation testing

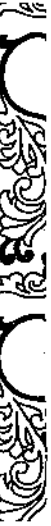
निम्न में से कौन सी फॉल्ट बेस्ड टेस्टिंग टेकनीक है ?

- (1) यूनिट टेस्टिंग (2) बीटा टेस्टिंग  
(3) स्ट्रेस टेस्टिंग (4) म्यूटेशन टेस्टिंग

SE  
16

SPACE FOR ROUGH WORK / कच्चे काम के लिये जगह

---



SE  
16

204 / COMPSCI\_A]

SE  
16

