

BLANK PAGE

Note : Attempt all the **twenty** questions. Each question carries 2 marks. Answer should not exceed 15 words.

नोट : समस्त २० प्रश्नों के उत्तर दीजिये। प्रत्येक प्रश्न के लिये २ अंक निर्धारित है। उत्तर १५ शब्दों से अधिक नहीं होना चाहिये।

1 What do you understand by Hit ratio ?

Hit ratio से आप क्या समझते हैं ? बताइये।

2 What is meant by Locality of references ?

Locality of references का क्या अर्थ है ?

3 What is an interrupt ?

Interrupt क्या है ?



4 What is the function of scheduler ?

Scheduler का क्या कार्य है ?

5 What are the main purposes of a system call ?

सिस्टम काल के मुख्य उद्देश्य कौन से हैं ?

6 What is data hiding in C++ ?

C++ में data hiding क्या है ?



7 What is Swapping ?

Swapping क्या है ?

8 What is the main difference between call by reference and call by value ?

Call by value तथा Call by reference में मुख्य अंतर क्या है ?

9 Using pointer declaration, how can we access (i, j)th element of an array A ?

Pointer का इस्तेमाल करते हुए array A के (i, j) अवयव को कैसे access किया जा सकता है ?



ntd...
10-1]

10 Explain alpha and beta testing.

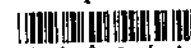
एल्फा एवं बीटा टेस्टिंग समझाइये।

11 Write down the phases of Adaptive software development life cycle.

Adaptive software development जीवन चक्र के phases को लिखिए।

12 Define Black Box testing.

Black Box testing को परिभाषित कीजिए।



13 Convert in to POSTFIX (* has higher precedence than +).
POSTFIX में परिवर्तित कीजिए (* की वरियता + से ज्यादा है)

(i) $x+y*z$

(ii) $x*y+z$

14 Define Hashing.

Hashing को परिभाषित कीजिए।

15 Explain data structure operations briefly.

डटा स्ट्रक्चर आपरेशन्स को संक्षेप में समझाइये।



16 What do you understand by binary searching technique ?

बाइनरी सर्चिंग तकनीक से आप क्या समझते हैं ?

17 What is a Raster scan Device ?

Raster scan Device क्या है ?

18 Write the transformation sequence for rotating an object about point (x_c, y_c) on the object.

किसी object को स्वयं पर स्थित बिंदु (x_c, y_c) के अनुसार rotation की transformation sequence लिखिए।



19 What do you understand by rigid body transformation ?

रिजिड बॉडी ट्रांसफोरमेशन से आप क्या समझते हैं ?

20 Suppose that x, y, z are integer variables which are assigned the values 2, 3 and 4 respectively then evaluate.

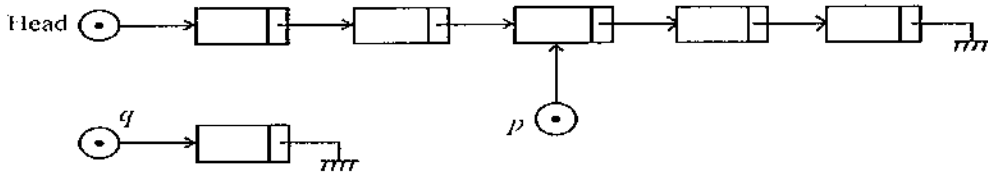
$$x * = -2 * (y + z) | 3$$

मानाकि x, y, z इन्टीजर वेरियबल हैं तथा इन्हें क्रमशः 2, 3 एवं 4 मान निर्धारित किये गये हैं तब ज्ञात कीजिए :

$$x * = -2 * (y + z) | 3$$



निम्न linked list में pointer 'p' द्वारा दर्शित node के बाद node डालने के लिए एल्गोरिद्म लिखें।
 डाला जाने वाला नोड 'q' द्वारा प्रदर्शित है।



नोड की संरचना इस प्रकार है

Data	Next
------	------

 यहाँ

Data संग्रहित मान एवं NEXT अगले Node के address को प्रदर्शित करता है ।



Lined writing area with 20 horizontal lines.

Contd...
[Barcode]

10 - I]

[Contd...
[Barcode]

Lined writing area with 25 horizontal lines.

[Contd...
ALPHTY BNTY IJHNDY BHT PNDY

[Contd...
I JHNDY BNTY IJHNDY BHT PNDY

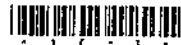
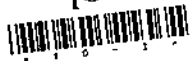
[Lined area for text entry]

Lined area for text entry, consisting of approximately 25 horizontal lines.

[Contd...]

10 - I]

[Contd...]



SPACE FOR ROUGH WORK / रफ कार्य के लिए जगह

